

스타크래프트 리마스터 대회 규정	
팀 구성	- 계열사 단위 1인 1팀으로 구성
대회 방식	- 싱글 엘리미네이션 토너먼트 방식
참가규정	- 참가 신청은 개인 정보 보안을 위해 모든 참가자가 개별 신청해야 하며, 대회 진행을 위한 개인 정보 수집 이용 및 3자 제공 동의와 개인정보 처리 위탁에 동의하여야 한다. - 대회 참가 계정 : 참가 신청 당시 제출했던 배틀넷 계정으로 진행
토너먼트 구성	- 계열사 단위 예선전 진행 - 계열사 당 본선 진출 시드권 1장 부여 * '시드권'이란, 본선에 진출할 수 있는 계열사별 팀 수를 의미 - 참가 신청을 가장 많이 한 1순위 계열사는 본선 시드권 3장이 주어지며, 2순위, 3순위로 많이 참가신청한 계열사는 시드권 2장, 그 외에는 모든 계열사 시드권 1장 제공
경기 규정	- 대회 서버 : 배틀넷 KOREA 서버에서 진행 - 예선 / 본선 및 결승 : 3판 2승 - 경기 맵 : 투혼, 레트로, 폴리포이드 - 경기 맵은 디스코드 내에 제공되는 맵을 사용해야 하며, 자료실 맵이 아닌 다른 맵을 사용할 경우 재경기 판정되며, 경중에 따라 실격패 당할 수 있다. - 1경기는 투혼으로 진행 후 패배 선수가 2경기 맵을 선택, 3경기는 마지막 맵으로 자동 선택. - 리그 공식 룰 허용 (뮤탈 뭉치기, 마인 비비기, 일꾼 비비기 등) - 경기 리플레이 제출 (드롭 시 운영진 판단을 위해, 게임 내 남아 있는 참가자가 리플레이를 운영진에게 전달) - 게임 패배 선언 시 'GG', 'gG', 'Gg', 'gg', 'ㅈㅈ' 만 사용 가능 - 경기에서 선수가 게임 속행이 어려운 경우 총 3번의 퍼즈가 가능하다. 총 퍼즈 시간은 게임별로 총 10분이 넘어서는 안 된다. 단, 운영진의 허가에 따라 10분 이상 퍼즈할 수 있다. - 퍼즈를 악용할 경우, 진행하고 있는 경기를 패배하게 된다. 심판 측은 이를 단독적인 재량으로 판단할 수 있다. - 대회 참가 계정 : 참가 신청 당시 제출했던 계정으로 게임 진행 * 부득이하게 계정이 정지 당한 경우, 본인 명의의 다른 계정을 운영진에게 미리 전달 및 확인 받아야 하며, 이 때 제출한 계정 또한 경기 전 상대팀에게 공유가 원칙
승리 조건	- 상대편 항복 - 엘리미네이션

금지 사항	- 공식 리그에서 허용하지 않는 악의적인 버그 사용 (극단적 일꾼 뭉치기, 드론 날리기, 얼라이드 마인, 투명 버그 등) - 랜덤 선택 및 카운트다운 이후 종족을 바꾸는 행위 - 상대방에게 비전 공유 행위
실격	- 대리 게임 진행 적발 시 - 불법 프로그램 사용 적발 시 - 운영진의 판단에 경기에 심각한 영향을 끼치는 버그 플레이 시 - 전체 채팅을 통한 욕설 및 인신공격, 패드립 등의 행위 - 사전 연락 없이 경기 시작 10분 전까지 입장하지 않을 시
재경기 판단	- 경기 시작 3분 이내 드랍 시 : 재경기 (초반 전략을 한 경우 제외) * 리플레이를 보고 운영진이 재경기 여부 결정 - 경기 시작 3분 이후 드랍 시 : * 접속이 끊어질 경우, 대회 주최측은 단독적인 재량에 따라, 경기 중지, 경기 지연, 재 경기, 몰수패를 요청할 수 있다 - 상기 3분은 현실 시간 기준
기타 사항	- 사회적 물의를 일으키는 닉네임, 불건전한 닉네임, 개인정보 및 타인의 정보가 노출되는 닉네임 사용 불가 - 운영진이 안내한 일정 내 경기가 불가할 경우 상대팀과 협의하여 일정 조율 가능 (대회 운영진에 사전 전달 필수) 조율이 불가능할 경우 운영진이 지정한 일정에 양 선수가 따라야 하며 지정된 일정 에 경기가 불가능한 경우에는 불가능한 선수 모두 기권 패 처리 (두 선수 모두 불가능 시 두 선수 모두 기권 처리) - 버그 등으로 인해 게임 진행 불가 시 운영진 판단으로 재경기 처리 가능 (이외에 미세한 버그는 추가적 조치 없이 이어서 진행) - 그 외 변경 사항 등 이슈 발생 시 운영진에게 필히 공유 - 재경기 판정으로 재경기를 진행해야 하나, 일정이 불가능할 경우, 이후에 협의를 진행해야 한다. 단, 협의가 불가능할 경우 재경기 판정의 귀책사유 팀에게는 우선권이 없으므로, 지정된 일정을 따라야 하며, 불가능할 경우 기권패 처리된다